

DIE SDG ENTDECKER APP



WIR MACHEN NACHHALTIGKEIT ERLEBBAR!



Durch den Anstieg der Meeresspiegel wird der Platz auf der Erde immer weniger. Inseln verschwinden, Küstenregionen werden geflutet. Die Menschheit wird zusammenrücken müssen. Das üben wir heute: Euer gesamtes Team steht auf einem DIN A 4 Blatt. Aber nicht übertreten! Gar nicht so gemütlich oder?





SCAVENGER HUNT

- Ein Konzept bei dem durch Gamification Inhalte erlebt und vermittelt werden sollen
- Teilnehmer erhalten eine Aufgabenliste
- In Teams werden die Aufgaben kreativ gelöst
- Zeitraum: 2 bis 4 Stunden
- Aufgabentypen: Foto, Video, Text, GPS, Auswahl
- App-basierte Durchführung dank SDG Entdecker App



WARUM DAS GANZE?

- ➔ Nachhaltigkeitsziele sollen spielerisch erlebbar gemacht werden
- ➔ Kommunikationsbarrieren überbrücken
- ➔ Kooperativ
- ➔ Inklusiv
- ➔ Flexibel und anpassbar
- ➔ Jugendherbergen als Multiplikator
 - ➔ Großes Interesse bei Umwelt|Jugendherbergen und Fit Drauf|Jugendherbergen



ZIELE

- ➔ **SDG Entdecker App entwickeln**
- ➔ **Dauerhaftes Angebot in Jugendherbergen**
- ➔ **17 Nachhaltigkeitsziele vermitteln**
- ➔ **Ausweitung auf andere Bildungseinrichtungen**



**VIELEN DANK FÜR IHRE
AUFMERKSAMKEIT.**